

Sportjugend NRW - Übersicht der Zertifikate 2026

Qualifizierungsangebote für Ehrenamt und Beruf

	Bewegung und Spiel für die Kleinsten (U3) In Kindertagespflege, Kita und Verein	Bewegungsförderung in Verein und Kita Bildung braucht Bewegung von Anfang an	Kleine Menschen – große Persönlichkeiten Gemeinsam für einen sicheren Sport <small>Inkl. Präventionsprogramm für Kinder</small>	Bewegter Ganzttag	Kinder- und Jugendfahrten	Abenteuer- und Erlebnissport
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> Bedeutung von Bewegung und Spiel in der frühkindlichen Entwicklung Spielthemen als Zugang für vielfältige Bewegungserfahrungen Räume eröffnen für Bewegungs- und Spielimpulse - im Alltag und in der Halle Lokale Kooperations- und Vernetzungsmöglichkeiten 	<ul style="list-style-type: none"> Selbstbildungsmotor Bewegung – gesund aufwachsen Bewegungsverhalten einschätzen und fördern Sicherer Umgang und Nutzung von Großgeräten für den Elementarbereich Bewegungsangebote planen, durchführen und auswerten Bewegung, Spiel und Sport in lokalen Bildungsnetzwerke fördern 	<ul style="list-style-type: none"> Selbstbewusstsein und Resilienz stärken Kindgerechte Methoden zur Selbststärkung Präventionsprogramm praktisch umsetzen Prävention sexualisierter Gewalt: Wissen und Sensibilisierung Medien, Werbung und Kinderrechte 	<ul style="list-style-type: none"> Bedeutung von Bewegung für die Entwicklung und das Lernen Bewegungsanlässe in unterschdl. Raum-/Umfeldsituationen Selbstverständnis als Gruppen-/Übungsleitung Umgang mit heterogenen Kindergruppen 	<ul style="list-style-type: none"> Grundlagen für die Planung, Durchführung und Auswertung von Kinder- und Jugendfahrten Pädagogisches Handeln in Kinder- und Jugendgruppen Spiel-, Sport- und Freizeitpädagogik Erklärung und praktische Anwendung von Planungstechniken, -größen und -parametern Haftung, Recht und Versicherung Außersportliche, musisch-kulturelle und sportliche Aktivitäten 	<ul style="list-style-type: none"> Grundlagen des Abenteuer- und Erlebnissport Kooperation und Interaktion Abenteuer- und Erlebnissport Outdoor Abenteuerlandschaften
Zeitlicher Umfang	1 LE = 45 Minuten 40 LE insgesamt 32 LE Präsenzlernen 8 LE Selbstlernen und Projektarbeit	60 LE insgesamt 58 LE Präsenzlernen 2 LE Selbstlernen optional: 15 LE von 60 LE mit Blended Learning	50 LE insgesamt 48 LE Präsenzlernen und Projektarbeit 2 LE Selbstlernen	60 LE insgesamt 2 Module á 30 LE 30 LE Basismodul ÜL-C (ggf. 10 LE Blended Learning), 30 LE Themenwelt Bewegter Ganzttag	47 LE (mit Juleica-Anerkennung) bzw. 30 LE (Basisqualifikation) insgesamt in Präsenz oder 47 LE bzw. 30 LE Blended Learning mit jeweils 15 LE Selbstlernen	60 LE insgesamt 4 Module á 15 LE
Einstiegsalter	16 Jahre	18 Jahre	18 Jahre	16 Jahre	16 Jahre	16 Jahre
Zielgruppen	Kindertagespflegepersonen, Übungsleitungen, pädagogische Fach- und Ergänzungskräfte, Interessierte	Pädagogische Fach- und Ergänzungskräfte aus Tageseinrichtungen für Kinder, Übungsleitungen und Trainer*innen mit C-Lizenzen	Übungsleitungen und Trainer*innen mit C-Lizenzen, pädagogische Fach- und Ergänzungskräfte	Mitarbeiter*innen im Ganzttag, Übungsleitungen, alle Interessierte	Alle Interessierte	Alle Interessierte
Anerkennung und Verlängerung von Lizenzen	Anerkennung Übungsleiter*in C Themenwelt Verlängerung von Lizenzen: ÜL-C Breitensport, ÜL-B Kinder- und Jugendsport	Anerkennung Übungsleiter*in B-Lizenz Verlängerung von Lizenzen: ÜL-C Breitensport, ÜL-B Kinder- und Jugendsport	Anerkennung Übungsleiter*in C Themenwelt Verlängerung von Lizenzen: ÜL-C Breitensport, ÜL-B Kinder- und Jugendsport, ÜL-B Selbstbehauptung/Selbstverteidigung	Anerkennung Übungsleiter-C Themenwelt, ÜL-C Breitensport Verlängerung von Lizenzen: ÜL-C Breitensport, Jugendleiter*in-C	Anerkennung Übungsleiter*in C Themenwelt Verlängerung von Lizenzen: ÜL-C Breitensport, Jugendleiter*in-C, Juleica	Anerkennung Übungsleiter*in C Themenwelt Verlängerung von Lizenzen: ÜL-C Breitensport, ÜL-B Kinder- und Jugendsport, Jugendleiter*in-C, Juleica