

## **Multiplikator\*innenschulung – E-Sport im Sportverein**

Die Multiplikator\*innenschulung „E-Sport im Sportverein“ stellt eine umfassende, übergeordnete Qualifizierungsmaßnahme mit dem Schwerpunkt Medienpädagogik dar. Sie umfasst 60 Lerneinheiten und vermittelt die nachfolgenden Inhalte:

### Modul 1: E-Sport im Sportverein

- Grundlagen des E-Sports wie z. B. Genre- und Titelübersicht, E-Sportszene und -strukturen
- E-Sport anleiten wie z. B. spezifische Leistungsanforderungen, Training im E-Sportverein
- Gesundheit und Bewegung wie z. B. E-Sportspezifische Belastungen und Ausgleichstraining
- Vereinsmanagement wie z. B. E-Sport in der Vereinsstrategie, notwendige Rahmenbedingungen im Sportverein

### Modul 2: Recht und Sicherheit

- Rechtsfragen wie z. B. Urheberrecht und Lizenzfragen
- Jugendschutz und Jugendmedienschutz wie z. B. Vorstellung der USK, Zielstellungen des Jugend(medien)schutzes

### Modul 3: Medienpädagogische Inhalte

- Grundlagen der Medienpädagogik wie z. B. Aufwachsen in medialen Welten, Förderung von Medienkompetenz
- Games Studies wie z. B. Funktion vom Spielen
- Prävention wie z. B. Ethik und Werte, Problematische Spielverhalten