

| Genre | Beschreibung |
|-------------------------|--|
| Shooter/ Ego-Shooter | Der Schutz der eigenen virtuellen Figur und das Ausschalten virtueller Gegner*innen durch den Einsatz von Waffen stehen im Vordergrund der Shooter-Titel. Das Erfüllen von Missionen ist ebenfalls von Bedeutung und erfordert taktisches Spiel- und Denkvermögen. Findet das Spiel aus der Ich-Perspektive statt, wird es als Ego-Shooter bezeichnet. |
| Battle Royale | Das Battle Royale Genre stellt eine Variante eines klassischen Shooters dar. Spieler*innen starten ohne Ausrüstung auf einer begrenzten Karte. Dort können die Spieler*innen zufällig verteilte Gegenstände wie Waffen, Rüstung und Heilmittel finden und nutzen. Battle Royale kann alleine oder im Team gespielt werden. Es siegt der / die letzte Überlebende bzw. das letzte überlebende Team. |
| Fighting Games | <u>Fighting Games</u> sind ein <u>Subgenre</u> der <u>Actiongames</u> . Im Fokus des Spielkonzeptes stehen zwei Gegner*innen die in einer Art Arena gegeneinander kämpfen und das Ziel verfolgen, den Gegner durch den Einsatz verschiedener Kampfstile oder Attacken zu besiegen. |

| Genre | Beschreibung |
|--------------|--|
| Sportspiele | In Sportsimulationen werden Sportarten realitätsnah dargestellt. Die Spieler*innen erhalten die Möglichkeit eine bestimmte Sportart, oder eine leichte Abwandlung, virtuell auszuüben. Viele Sportspiele verwenden Originallizenzen, auch von Kommentatoren und Sportler*innen, sodass eine jährliche Neuauflage mit aktuellen, saisonalen Änderungen zu erwarten ist. |
| Racing Games | Im Rahmen der Racing Games nehmen Spieler*innen an Renn-Wettbewerben teil. Das Spielsetting kann dabei realistisch oder auch fantastisch gestaltet sein. Spieler*innen steuern ein Rennfahrzeug, mit dem Ziel in möglichst kurzer Zeit bzw. als Erste*r die Ziellinie zu überqueren. |

| Genre | Beschreibung |
|---|---|
| Strategiespiele | Spieler*innen steuern in der Regel eine Fraktion oder ein Volk. Sie müssen gezielt Ressourcen oder Einheiten einsetzen, bis die Siegbedingungen erfüllt sind. Strategiespiele werden in der Regel in Echtzeit oder rundenbasiert durchgeführt. Sie können teambasiert oder alleine umgesetzt werden. |
| MOBA (Multiplayer-Online-Battle-Arena) | MOBA's repräsentieren teambasierte Strategiespiele, sie sind ein Sub-Genre der Echtzeit-Strategiespiele (RTS). Zwei Teams treten auf einer arenaartigen Karte gegeneinander an, mit dem Ziel die Basis des jeweiligen gegnerischen Teams zu zerstören. Taktische und strategische Elemente sind von besonderer Bedeutung. |
| Sammelkartenspiele | Die Spieler*innen stellen aus den zur Verfügung stehenden Spielkarten ein eigenes Deck zusammen und treten damit gegeneinander an. Durch die Fähigkeiten der Karten versuchen sie die Lebenspunkte des Gegners auf 0 zu reduzieren. Taktische und strategische Elemente sind von besonderer Bedeutung. |

| Genre | Spielertitel - Beispiele |
|-------------------------|--|
| Shooter/ Ego-Shooter | Counter-Strike: Global Offensive, Valorant, Overwatch, Rainbow 6: Siege |
| Battle Royale | Fortnite: Battle Royale, Playerunknown's Battlegrounds (PUBG), Call of Duty: Warzone |
| Fighting Games | Super Smash Bros, Street Fighter, Mortal Combat |

| Genre | Spielertitel - Beispiele |
|---|---|
| Strategiespiele | StarCraft 2, Warcraft 3 |
| MOBA (Multiplayer-Online-Battle-Arena) | League of Legends, Dota 2, Heroes of the Storm, Smite |
| Kartenspiele | Hearthstone, Legends of Runterra |

| Genre | Spielertitel - Beispiele |
|--------------|--|
| Sportspiele | FIFA, NBA2K, <u>Madden NFL</u> , Rocket League |
| Racing Games | Formel 1, Trackmania, Gran Turismo Sport |